**Plano Geral do Projeto(PGP) -**

**DONATE – V1.01**

1. **Visão Geral do Projeto**

O projeto Donate será desenvolvido por uma equipe com cinco integrantes e será esclarecido as seguintes etapas abaixo no decorrer do plano de projeto de software:

* Objetivos do Projeto
* Escopo do Projeto(escopo e não escopo)
* Restrições do Projeto
* Recursos Não Humanos e de Ambiente
* Riscos do projeto

1. **Objetivos do Projeto**

Este projeto tem como ambição estabelecer um meio de comunicação efetivo entre os filantropos e as instituições de caridade, aumentando, expressivamente, a quantidade de doações recebidas pelas instituições de caridade e facilitar suas divulgações/campanhas. Por outro lado, os filantropos terão maior facilidade em encontrar instituições que necessitam de ajuda, podendo assim de forma simples e rápido demonstrar seu interesse em ajudar.

1. **Escopo do Projeto**

O escopo deste projeto inclui e exclui os seguintes itens.

No Escopo:

* Análise e definição do Produto e seus steakholders
* Definição do processo e ciclo de vida para o projeto
* Definição de padrões a serem adotados pela equipe durante o projeto
* Levantamento de requisitos
* Análise das informações coletadas
* Especificação de requisitos
* Especificação da arquitetura(Design) do sistema

**Fora do Escopo:**

* Codificação
* Testes do sistema desenvolvido. Não serão realizados testes no ambiente de desenvolvimento e no ambiente de produção.
* Implantação do sistema
* Aquisições de servidores, SGBD, Hardware
* Controles quantitativos relacionados a parte financeira ou recursos humanos do projeto.
* Procedimento de migração do sistema.

1. **Restrições do Projeto**

* O aplicativo que será desenvolvido na fase 2º do projeto será apenas para plataforma mobile e inicialmente para smartphones com sistema operacional

Android.

* A primeira etapa do projeto deverá estar finalizada até o dia 29/04/2017, e deverão ser desenvolvidas pelos cinco membros definidos inicialmente, não podendo assim contratar mais pessoas.
* Todos artefatos relacionados ao projeto Donate deverá estar com acesso público.

1. **Recursos Não Humanos e de Ambiente**

|  |  |
| --- | --- |
| Recurso | Tipo |
| Astah Professional | Ferramenta |
| Pacote LibreOffice | Ferramenta |
| GitHub | Ferramenta |
| E-mail | Ferramenta |
| Trello | Ferramenta |
| Skype | Ferramenta |
| Computadores/Notebooks | Ferramenta |

1. **Riscos do projeto**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Risco | Nível( A, M, B)  ALTO, MÉDIO, BAIXO | Prevenção | Mitigação |
| Falta de comprometimento | A | Manter motivado os membros da equipe e a conscientização da importância de cada um para o projeto. | Atribuir atividades com menor importância ou o desligamento desse membro do projeto. |
| Desligamento do Funcionário | M | Motivação, documentação das atividades e atribuição de responsabilidades nas atividades. | Calcular impacto no cronograma do projeto e atualizar, caso necessário, prazos e recursos. |
| Não cumprimento do cronograma | A | Monitoramento do cronograma e de cada atividade especificada. | Renegociar prazos e custos com os steakholders e alteração no cronograma. |
| falta de conhecimento/experiência da equipe | M | Realização de Workshop, troca de informações entre os membros | Realização de treinamentos e análise e ajuste s no cronograma |
| Feriados | A | Planejar cronograma levando em conta os feriados | Análise e ajustes no cronograma, horas extras com intuito de realizar as atividades previstas para os feriados. |

1. **Ciclo de Vida do Projeto**

modelo adotado para o projeto foi o Ciclo de vida clássico(cascata), já que os requisitos do problema em questão são bem compreendidos e com baixa volatilidade(probabilidade de alteração).Caso em determinada fase do projeto haja a necessidade de mudança do ciclo de vida, o mesmo poderá ser mudado desde que os steakholders e o gerente do Projeto estejam de acordo com tal mudança.

1. **Aprovação**

***Patrocinador do Projeto – Adriana Silveira de Souza***

***Gerente do Projeto – Keslley Lima da Silva***